

gamification in training

DIY GAME-TOOL



Op de laatste pagina vind
je de DIY GAME-TOOL





Een gratis game om saaie voorstelrondjes speelser te maken!

Dikwijls worden bijeenkomsten/vergaderingen/trainingen geopend met een voorstelrondje. Wie ben je? Hoe heet je? En wat doe je? En als je het nog treft dan vragen ze ook nog hoe oud je bent :)

Het is altijd fijn om te weten met wie je te maken hebt toch? Maar werkt het wel echt zo in de praktijk? Als je een groep van 10 nieuwe mensen bij elkaar zet en iedereen stelt zich op bovengenoemde manier voor, dan ben je na deelnemer 3 al weer vergeten hoe nummer 1 heette. Bovendien ben je je zelf aan het voorbereiden op jouw beurt "hoe ga ik het zeggen, wat ga ik zeggen, etc." Kortom een voorstelrondje klinkt heel leuk, maar in de meeste gevallen schiet het z'n doel voorbij en is het ronduit SAAI.

Zelf heb ik 20 jaar lesgegeven in het VMBO. Vergaderingen waren aan de orde van de dag. Voorstellen deden we natuurlijk niet, maar dikwijls werd er eerst wel een rondje gedaan om te weten "hoe je erbij zit". Met een groep van 20 docenten kun je op je klompen aanvoelen dat ook hierbij de betrokkenheid niet erg groot was, want na collega nr 3 zat je al uit te rekenen hoeveel effectieve tijd erover zou blijven voor de daadwerkelijke vergadering. Dit was een groot struikelblok voor zowel de teamleider als de groep docenten.



Een gratis game om saaie voorstelrondjes speelser te maken!

Nu ik facilitator ben, ervaar ik hetzelfde als ik trainingen bij woon van mijn collega's. Saaie voorstelrondjes die net iets te lang duren, waardoor de groep onrustig wordt of in het ergste geval zelfs begint te gapen. En dát wil je als trainer/coach natuurlijk niet!

Vandaar dat ik me verdiept heb in spelletjes, activerende werkvormen & energizers. Deze vormen helpen jou als trainer om de vergadering speelser te openen, of om de training meteen van een goede vibe te voorzien.

Op de volgende pagina vind je de uitslag van een 'kikkerbekje' of 'happertje'. Met behulp van de vouwinstructie heel makkelijk in elkaar te zetten, om vervolgens in te zetten bij jouw eerstvolgende training/vergadering.

Leg, al naar de grootte van de groep, voldoende kikkerbekjes neer. Bij grote groepen splits je de deelnemers op in groepjes van 4 à 5 personen. Eén van de deelnemers noemt een getal tussen de 1 en de 10. Vervolgens gaat degene die het kikkerbekje vasthoudt, het bekje het aantal keren openen en dichtdoen. Vervolgens leest hij/zij de nummers voor waaruit men mag kiezen. Het gekozen getal staat voor een vraag of opdracht.



Een gratis game om saaie voorstelrondjes speelser te maken!

Soms zijn de vragen serieus en soms wat speelser. Het is in ieder geval de garantie voor een speelse start van de bijeenkomst. Let erop dat het luchtig blijft en dat er een ontmoeting plaats vindt tussen de deelnemers.

Na 5 minuten is het bij een grote groep leuk om te wisselen van groepje, zodat er een kruisbestuiving ontstaat. Na 15 minuten heerst er een goede sfeer en kan er gestart worden met de training/vergadering/bijeenkomst.

Het kikkerbekje wordt al jarenlang toegepast bij kinderspelletjes, als bijvoorbeeld een dobbelsteen, of om gekke opdrachtjes uit te voeren.

Ik heb de vrijheid genomen om er een mini-Creative Business Game van te maken. Uitgegaan van een oude speltechniek, deze opgefluft met inspirerende vragen en opdrachten die bij 'jezelf-voorstellen-aan-een-groep' horen om creatief ingezet te kunnen worden bij het openen van een training/vergadering/ bijeenkomst.



Een gratis game om saaie voorstelrondjes
speelser te maken!

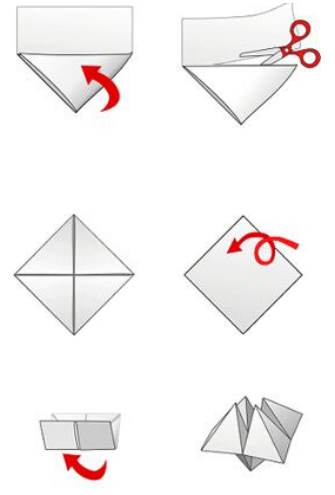
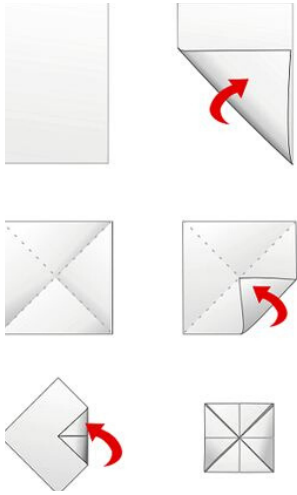
Ik hoop dat je zelf gaat ervaren wat een spelvorm, hoe eenvoudig dan ook, voor impact kan hebben op de groepsdynamiek en de sfeer in een groep. En als je erachter komt dat dit al werkt met een mini-game, kun je je dan voorstellen wat de impact zal zijn bij een volwaardig, compleet uitgewerkte Creative Business Game?! De mogelijkheden zijn oneindig en ik ga ze graag met je verkennen. Kijk op mijn website www.crioel.nl voor mijn aanbod.

met een speelse groet,



Janita





1 Als ik mezelf met een dier vergelijk dan is dat een...

2 Iets wat ik noooooit zou doen is ...

3 Als ik later groot ben dan ...

4 Het land waar ik nog nooit ben geweest en wel op mijn bucketlist staat is ...

5 Het gekste wat ik ooit heb gedaan, is ...

6 Als ik mezelf met een kunstenaar vergelijk dan is dat ...

7 Zet mij op een onbewoond eiland en dan ...

8 Als ik heel groots mag dromen, dan droom ik over ...

www.crioel.nl
creative business games